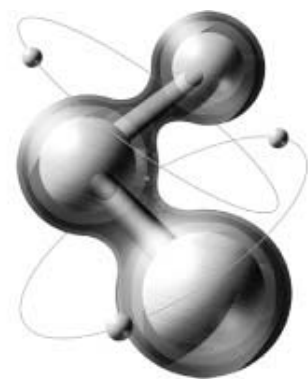


モノづくり力徹底強化検討会

モノを作らないモノづくり

ICTを活用した開発・設計の究極の仮想化



モノづくり日本会議

—モノづくり推進会議 NextStage—



「モノづくり力徹底強化検討会」の初会合

モノづくり日本会議は10月11日、都内で新プログラム「モノづくり力徹底強化検討会」の第1回を開いた。情報・通信技術（ICT）の活用やロボットテクノロジーなどを使った徹底した自動化、最新鋭の省エネ技術など未来のモノづくりを見据えた取り組みを、先端の研究者や企業とともに考える研究会。初回は「モノを作らないモノづくり」ICTを活用した開発・設計の究極の仮想化」をテーマに、小川紘一（東京大学大学院特任研究員、岩淵敦富士通ものづくり推進本部部長、安楽孝富士通民需ビジネス本部部長を講師に招き、質疑も熱を帯びた。

モノづくりのための知財マネジメント

本日はモノづくりそのものというよりも、皆さんのこれまでの常識が通用しなくなってきたということ。次に、あるいはグローバル市場で何が起きているか、そこで勝つためには勝てない構造になってきたということ。これは1980年代のこと、欧米でも起きていたこと。

東京大学大学院経済研究科 ものづくり経営研究センター 特任研究員

小川 紘一氏



適地良価・適地適価のモノづくりを

で、つまり20年以上前に今の我々と同じような状況を彼らは経験してきた。その中で彼らはどういう仕組みで勝ちパターンを作ったのかわからない。それは、我々が追いついてきたモノづくりの付加価値は、より良いものを高い品質で低コストで提供するというもの。しかし、これが成り立つには日本からの製品が機能・性能・品質で優れていてそれがグローバル市場に受け入れられることが前提。さらに日本に生まれた技術が伝播しないで日本国内にとどまる場合だ。しかし、産業構造が転換すると、そのいずれもが通用しない市場となる。従ってモノづくり

講演に熱心に聞き入る参加者



を一生懸命頑張っても、なかなかその付加価値を生み出せない。国は経済成長にも雇用にもつながらなくなってしまう。ではそういったモノづくりが通用しつづいた産業構造はなぜ生まれたのか。「グローバルイノベーション」という言葉が登場したのは90年代の初め。こういった変化は、かつての我々が経験できなかった。しかし、技術者が一生懸命努力しても勝てなくなるとい状況が生まれている。こうした産業構造転換が起きた理由として、デジタル技術が製品の設計に深く介在するようになった。「デジタル化」がある。モノづくりが暗黙知からモジュール化された形式知へと転換

モノづくりを見ると、まず生産性の飽くなき追求に取り組んでいる。また個々の部分最適ではなく、全社一体で開発製造連携を進め最適化を進めている。我々が言う「モノを作らないモノづくり」とは、仮想の環境をつくり込んで、その中で仮想の検証をやりながら、全体のプロセスを成り立たせていくこと。まずいわゆるバーチャルプロダクト、バーチャルの検証環境をつくっていく。そして量産フェーズではできるだけロボットや自動化、さらに工場を持っている匠の技などを融合させる。それ

も事前に検証して進める。開発と設計をつなぐことが重要だが、それには何らかのつなぐ道具が必要だ。仮想設計検証や仮想量産試作、あるいは仮想の現場改善といった環境をつくり込んで、設計は早い段階から製造に製造情報をインタフェースする。製造は早い段階で製造の問題点を設計にフィードバックする。情報を皆で共有しり合わせるわけだ。

“超”モノづくり

モノづくり企業の英知を結集し、将来にわたり発展できる盤石な産業基盤を築き上げる。広域企業ネットワークが触媒となり、人口・環境・資源の制約を乗り越え、「超」モノづくりを推進する。

『NextValue』から『ものづくり革新』へ

安楽 孝氏

富士通 民需ビジネス本部部長

10月から「ものづくり革新」というモノづくりの革新をサビスする商品サービス・インテリジェント製造業のお客さまには2010年ごろからいるような取り組みを始めている。まず「NextValue」活動としては「がんばる日本の製造業!!」応援します日本のものづくり」とメッセージを製造業に向けて発信している。その心



仮想の現場改善で生産性追求

「運託生」というプロセスをきちんとして、あらゆる知を共有していくことがこれからの勝ち残り条件となる。日本のモノづくりの強みは先ほども言ったように製造と開発現場が非常に一体化されていることにある。我々が持っているICTやスーパーコンピュータ技術高度化して、断トツの生産効率を実現することが必要だ。これはいわゆるマザー機能になる部分で、これはやはり国内で育て、高付加価値のモノづくりに向けてフィードバックする。その観点から富士通のモ



収益を最大化するツール提供

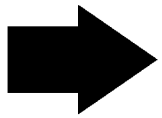
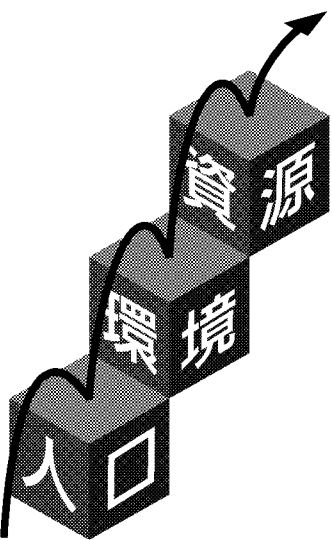
活動で、ものではなく価値の提供だ。具体的には例えば顧客の製品群に対してICTの製品群を組み込んで付加価値を上げていた。またクラウド活用でサビスの付加価値を高めてもらって、製品利用に対して新製品・新サービスの提供を行うと同時に、さまざまな情報をビッグデータに格納する活動を推奨している。このビッグデータを活用して情報分析・販売戦略構築から新たな製品・サービスに着手してもらったサイクルが「NextValue」活動だ。

皆さまで指導したいので2004年から推進しているTPS活動がまずベースとなっている。こうした活動によっている人たちが育ってきた。さらに富士通のモノづくりの全領域をセンタICTでつなぐという考え方を、そのまま顧客に届けようという発想のサービスだ。まず製造業の皆さまで品質向上、リードタイム短縮、コスト削減に関して、モノづくりで培ったノウハウ、ツール、人材を結果としてお届けする。例えば現場を知り尽くしたベテラン人材によるサポート、現場で

使いこんだICTソリューションなどだ。また各社が工場で行っている業務を受託する。

「ものづくりツール」としては生産平準化やエネルギーマネジメントなどに始まり生産支援ツール、生産設備関連までは日本のモノづくりに適した20種類を、第1弾として提供する。

今後世界市場で製造業の収益を最大化する日本発のICTとして推進していく。設計領域、生産領域などを見た場合、生産だけの革新をやってもだめで、商品の強化などにつながる最終的な統合的なモノづくりに役立てていきたい。



MONODZUKURI



モノづくり日本会議

—モノづくり推進会議 NextStage—

事務局 〒103-8548 東京都中央区日本橋小網町14-1 (日刊工業新聞社内) TEL 03-5644-7608 FAX 03-5644-7209 www.cho-monodzukuri.jp